

Presentatie

Kortebaan wedstrijden

Gewest Friesland

Kortebaan schaatswedstrijden

- Afmetingen ijsbaan:
 - Lengte: 250 meter
 - Breedte: 100 meter
 - Deze is geschikt voor lange- en kortebaan wedstrijden
- Gehele baan goed verlicht
- Schoon ijs na de finish
(Schoon ijs = zonder publiek, zonder vastgevroren takken etc.)

Wat is er nodig:

- Voldoende ijsdikte!
- Kleedgelegenheid (kantine)
- Materiaal voor baanvegen
- Goede geluidsinstallatie
- Verbindingsmateriaal (portofoons)
- Startpistool (met vergunning) met flits of elektronisch met geluid en flits
- Chronometers voor tijdwaarneming
- Schrijfmateriaal (potloden)
- Administratie materiaal (schrijfblok, computer en kopieerapparaat)
- Afzetting wedstrijd baan
- Bankje met evt. een duckout (kleding enz.)

Wedstrijdbaan:

- Baanbreedte per baan 4 meter
- Scheiding:
 - 1. sneeuwrand
 - 2. blokje om de 10 meter (denk om vastvriezen)
- Uitloop 40 meter per baan
- Lengte te kort voor 160 meter mannen en de baan is niet langer dan 200 meter dan zo dicht mogelijk bij de polderdijk starten.

Baanlengte voor de deelnemers

- Heren; Jongens t/m C junior 160 meter
- Dames; Meisjes t/m C junior 140meter
- Pupillen A en B Jongens 140 meter
- Pupillen A en B Meisjes 120 meter
- Andere categorieën 120/100 meter

Start en finishlijn

- Start en finishlijn inkrassen in het ijs
Vanaf de startlijn 1.5 meter terug ook een lijn aanbrengen
- Bij de finishlijn worden voor deze lijn 5 strepen getrokken met een onderlinge afstand van 1 meter
- Hier pionnen plaatsen alsmede bij de startlijn
- Bij de finish kan ook een 5 meter lange driehoekplank gebruikt worden. Deze is wit geschilderd met om de meter een rode lijn
- TIP : Deze ijs-lijnen kunnen goed zichtbaar gemaakt worden door ze in te gieten met limonade (ranja)

• Soort wedstrijden op de kortebaam

- De volgende wedstrijden zijn er:
 1. Kampwedstrijd => Afvalsysteem (snelste gaat door naar de volgende rit)
 2. Gewestelijk Kampioenschap => Op tijd (tijdwaarneming)
 3. Een combinatie van 1 en 2

Kamp ritten

- Bij een kamp rit wordt om de baan (binnen- of buitenbaan) geloot voor de beslissende rit
- Als je op de finishlijn staat en naar de startlijn kijkt dan is links van u de binnenbaan!

Startlijst samenstellen:

- Alle opgegeven deelnemers krijgen een nummer. Doe nummertjes in een beker en laat er 1 uittrekken
- Het eerst getrokken nummer krijgt de binnenbaan
- Het tweede getrokken nummer krijgt buitenbaan
- De eerste trekking is tevens de eerste rit
- Zo doorgaan om alle nummers te trekken en de startlijst is compleet

Is de laatste rit niet compleet?

- Is aantal deelnemers on-even dan heeft de laatste deelnemer een vrije rit (staand nummer) en gaat over naar de volgende ronde!
- Daar komt hij uit tegen de winnaar van de eerste rit

Start procedure I

- Starter:
 - De starter staat opgesteld aan de zijkant van de wedstrijd baan.
 - Vanaf de startlijn ca. 10 meter richting finish
- Oproep van de Starter:
 - Naar de start !!!
 - Rijder naar de startlijn.
 - KLAAR !!
 - Rijder neemt de starthouding aan.
- (Starter telt in zichzelf 21 – 22) en daarna: Schot

Start procedure II

- Valse start
 - De deelnemer moet stilstaan
 - Bij 2 valse starts, is de deelnemer die niet stilstond, gediskwalificeerd en is de rit voor die rijder verloren
 - De tegenstander moet alleen rijden
 - Wint hij *daarna* of in totaal *twee ritten* dan gaat hij alsnog door naar de volgende omloop

Jury samenstelling bij kamp-wedstrijd

- Bij kamp-wedstrijden (ook wel: Afval-wedstrijden):
 - Scheidsrechter
 - Starter
 - Hulpstarter
 - Schrijver
 - Finish rit-winnaar bepalen (3 mensen)
 - Omroeper 1 met portofoon

Kortebaan op tijd

- Voor Nationale en Gewestelijke Kampioenschappen wordt er op tijd geschaatst
- Deze wedstrijden worden aangevraagd bij de K.N.S.B. of het Gewestelijk (GTC) bestuur
- Scheidsrechter en Starter worden aangewezen door de K.N.S.B. of Gewestelijk (GTC) bestuur

Overige jury leden

- Deze worden verzorgd door de organiserende ijsvereniging
- Probeer juryleden te krijgen die actief zijn op het kunstijs, met name tijdwaarnemers

Wie hebben we nodig voor een wedstrijd

- 6 Tijdwaarnemers, 3 per baan, geven tijd door aan de chef tijd
- 1 Chef tijd; schrijft de tijd op in overleg met aankomstrechter
Tijden doorgeven per portofoon naar jury kamer
- 1 Schatter; bepaald de afstand tussen rijder en finishlijn
- 1 Aankomst rechter; bepaald wie de ritwinnaar is en noteert
- 1 Hulpstarter; zet de rijder in de juiste baan
- 1 Omroeper; roept de rijders op en geeft de tijden door
Geeft informatie over de wedstrijd
- 3 Mensen in de jury kamer; noteren alles en hebben contact met de chef tijd.
Goed verbindingsmateriaal, 4 portofoons
- 1 Baanverzorger; deze houdt de wedstrijd baan in overleg met de scheidsrechter in optimale
conditie voor zover mogelijk

Loting van de deelnemers

- Deze gaat gelijk als bij de afvalwedstrijd
- Dus rijder moet nummer trekken en laten noteren

Tijdens de wedstrijd

- De scheidsrechter bepaalt aan de hand van het aantal deelnemers hoeveel er per omloop afvallen
- De scheidsrechter gaat altijd een keer naar de 8 en dan naar de 4
- Op de 4 allen een rit tegen elkaar
- Een rijder die 3 ritten wint, is kampioen; is dit niet het geval dan is de rijder met de snelste totaal tijd de kampioen
- Rijders met 2 gelijke totaal tijden, bepalen in de onderlinge rit wie kampioen is. Is dit weer kamp dan zijn er 2 kampioenen (er wordt om de baan geloot in de finale)

Rust in de finale

- Rijders hebben in de finale, tussen de ritten door, recht op een rust van ca. 5 minuten

Tot slot

- Voor een goede en gezellige wedstrijd, ook voor het publiek, is het belangrijk om alles goed geregeld te hebben
- Goede kledinggelegenheid, toiletvoorziening
- Verzorgen van de deelnemers
- Goede informatie en communicatie naar de deelnemers en publiek
- Temperatuur zal in de regel laag zijn.
Batterijen zijn dan snel leeg.
Zorg voor reserve batterijen en accu's!

FINISH

